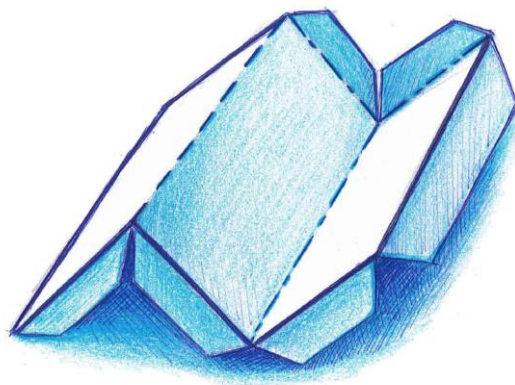


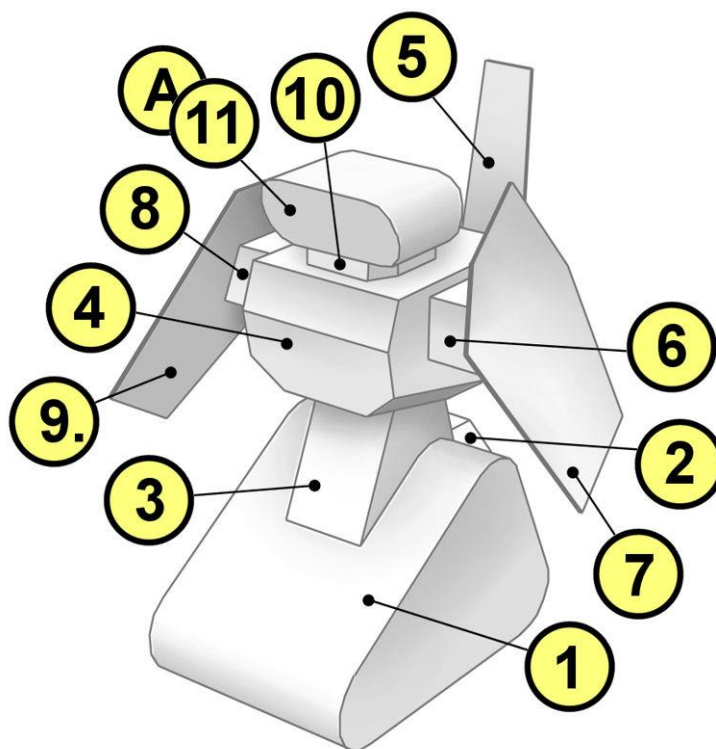
NÁVOD NA SLEPENÍ ROBŮTKA NOCI VĚDCŮ 2020

Vysvětlivky: Čárkovaná čára - - - - značí ohyb typu střecha nebo **A**
Čerchovaná čára _ . _ . _ . značí ohyb typu údolí nebo **V**

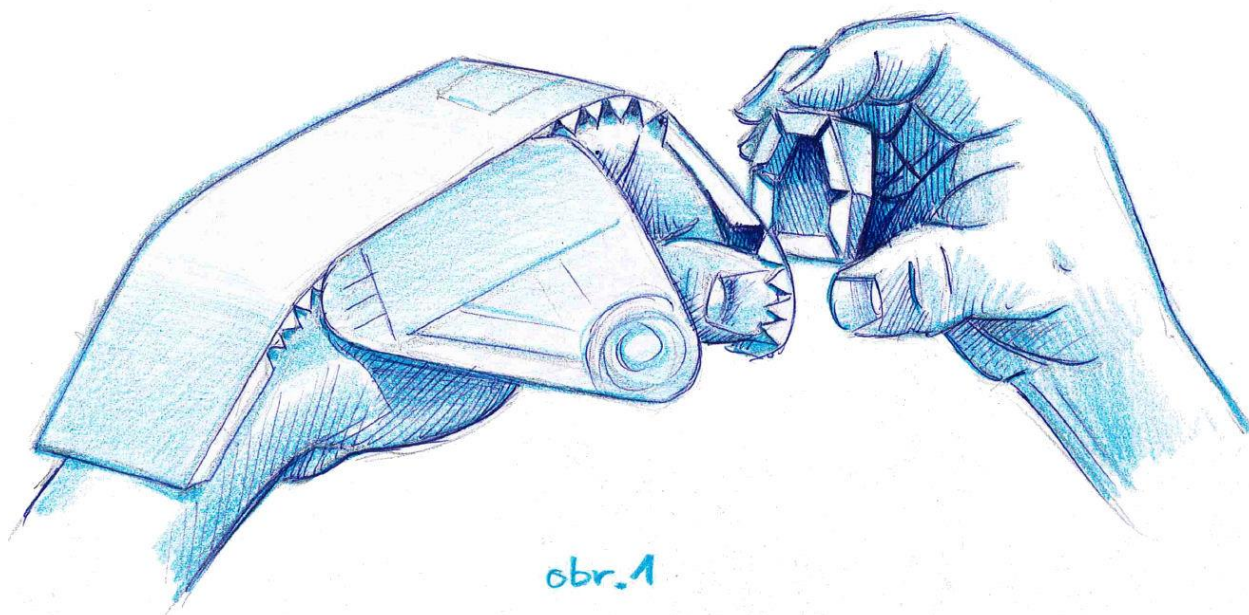


Díly jsou opatřené chlopněmi, kterými se lepí k sobě. Očíslované chlopně značí jiný díl, který přijde svou plochou na chlopeň. Čistě neočíslované chlopně se lepí na ten samý díl. Díly jsou po obvodu ohraničeny tučnou čarou. Pokud je díl opatřený chlopněmi, tak ty se ohýbají jako střecha (nebo A). Pokud je na obvodu ohyb do V, je vždy označen čerchovanou čarou. Vystřížené a narýhované díly lepte k sobě vodostálým lepidlem (osvědčený je Herkules). Hrany modelu je možné zaretušovat vodovkami.

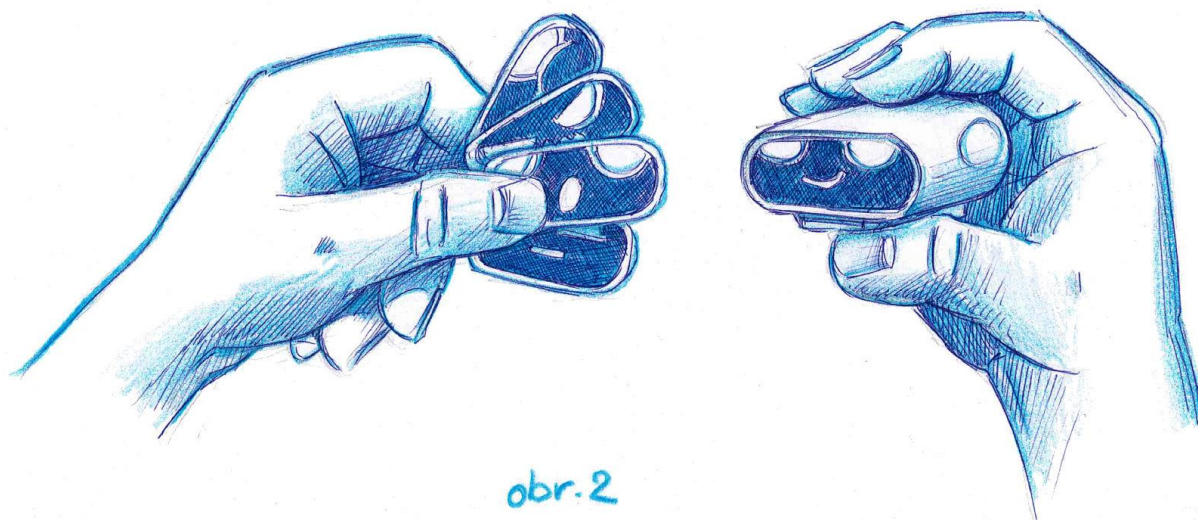
MODEL :



Vystříhňte, narýhujte a slepte pohonnou jednotku robůtka z pásů č. 1, motoru č. 2 a hydrauliky č. 3 tak, že samostatně slepené díly č. 2 a č. 3 nalepíte postupně na naohýbaný, ale stále ještě neslepený díl pásů č. 1 – **viz obrázek 1.**



Slepte trup robůtka z hrudníku č. 4 a antény č. 5. Na levou stranu hrudníku č. 4 nalepte paži z dílů ramene č. 6 a levého štítu č. 7. Na pravou stranu hrudníku č. 4 pak, pravou paži z dílů ramene č. 8 a pravého štítu č. 9. Dbejte na orientaci značek TOP proti sobě, naznačující jak budou díly vůči sobě orientovány. Na horní stranu hrudníku č. 4 nalepte krk č. 10 a hlavu č. 11. Obličej robůtka můžete změnit nalepením jednoho z vystřižených dílů s písmenem A na příslušné místo hlavy č. 11
viz obrázek č.2.



výsledné torso s pažemi a hlavou nalepte na hydrauliku č. 3 na pohonné jednotce a VOILÁ, robůtek je hotov. GRATULUJEME :)